

TOTO

化粧鏡（埋込収納タイプ）

UGM364

製品の機能が十分に発揮されるように、この施工説明書の内容にそって正しく取り付けてください。  
取付後は、お客様にご使用方法を十分にご説明ください。

安全上のご注意

お取り付け前にこの「安全上のご注意」をよくお読みの上、正しく取り付けてください。  
ここに示した注意事項は、安全に関する重要な内容となりますので、必ずお守りください。

●表示と意味はつぎのようになっています。

！警告

誤った取り扱いをすると、「死亡又は重傷を負う可能性が想定される」内容です。

！注意

誤った取り扱いをすると、「人が傷害を負う可能性および物的損害の発生が想定される」内容です。

●お守りいただく内容を絵表示で区分し、説明しています。

禁止

してはいけない「禁止」の内容です。

！

必ず実行していただく「強制」の内容です。

！警告	<div>水場使用禁止</div>	浴室など水がかかったり湿気の多い場所には設置しない 商品本体・ねじ類の腐食により、落下してけがやときに死亡の原因となります。	<div>禁止</div>	屋外および傾斜のあるような壁面、振動の激しい場所には取り付けない 取り付けが不安定になり、落下してけがやときに死亡の原因となります。
	<div>禁止</div>	器具取り付け用のねじ固定部の壁裏には、配管・配線をしない 火災や感電の原因となります。 水漏れして家財などをぬらす財産損害発生の原因となります。	<div>必ず守る</div>	壁固定ねじ取付位置には、必ず壁裏に補強材を入れる 取付物の転倒・落下によりけがやときに死亡の原因となります。
	<div>必ず守る</div>	取付面がタイル・コンクリート壁の場合は、コンクリート用プラグ(現場手配)を使用する 取り付けが不安定になり、落下によりけがやときに死亡の原因となります。  機器の設置は専門業者が行う 火災や感電の原因となります。水漏れして、家財などをぬらす財産損害発生の原因となります。 商品の破損や落下によりけがをするおそれがあります。		商品を取り付ける柱・間柱は、腐食などで強度不足でないことを確認する 取付物の転倒・落下によりけがやときに死亡の原因となります。
！注意	<div>禁止</div>	鏡やガラスに無理な力や強い衝撃を与えない 破損したガラスの破片により、けがやときに死亡の原因となります。		鏡の動く範囲にタオル掛けなどを取り付けない 鏡が破損し、けがの原因となります。
	<div>必ず守る</div>	商品の壁への固定が完了するまで、もたれたりものを載せたりしないよう十分注意する 商品が倒れたり落下してけがの原因となります。		商品の取り付け・加工は、本説明書に記載された方法・注意事項を厳守する 商品が破損・落下し、けがのおそれがあります。
		設置工事に使用する部材は必ず付属部品および指定部品を使用する 取り付けが不安定になり、使用中に落下してけがの原因となります。		ねじ部の固定については、本説明書に記載された方法・注意事項を遵守する 商品が破損し、けがをする原因となります。
		工事完了後、商品の傾きやがたつきがないか確認する 商品が落下したり、外れたりしてけがやときに死亡の原因となります。		水準器を用いて水平に設置する 収納物が落下してけがの原因となります。
				推奨位置以外に設置する場合は、安全性を十分に確認する 取り付けが不安定になり、使用中に落下してけがの原因となります。

取り付け前のご注意

取付位置

下図を参考にして、横に壁がある場合、壁より30mm以上離して取り付けてください。また、商品上方に50mm以上のメンテナンス空間が必要です。

横の壁にタオル掛けを併設する場合は、タオル掛けを先に取り付けてください。タオル掛けの壁側固定ねじが取り付けにくくなります。

開口寸法／補強材(必ず入れる)

壁開口が必要となります。  
あらかじめ、本製品取付用の開口を壁に開けておいてください。(建築工事)  
壁仕上げ前に補強材をあらかじめ設けてください。  
壁下地材および、壁仕上げ材は本製品取付前に仕上げてください。  
製品埋込代は90mmです。

部品の確認

■次の部品があることを確認してください。

取付方法

■この商品は、商品の天地を逆さまにすることにより、右吊元、左吊元に対応できるようになっております。  
■商品保護のため包装材のポリ袋などで養生してください。

- ① 付属の壁取付ねじで左右縦さんに確実に固定する
- ② 付属の樹脂キャップ4個をはめ込む

注意

補強さんとのすき間が大きい場合は、ねじ固定部やキャビネット下に施工用スペーサーを張り付ける  
スペーサーを入れないとビス固定時に変形するおそれがあります。